|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2020.01.25 ~ 2020.01.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 : 스테이지 1 맵 오브젝트 배치 및 라이트 배치  총기 : 충돌 수정  좀비 : 공격 애니메이션 추가 및 수정  기타 : 철제 타격음 생성. | | | | |

<상세 수행내용>

맵 : 스테이지 1 맵 오브젝트 배치 및 라이트 배치

총기 : 충돌 수정 (캐릭터가 위에 있어도 날아가지 않음)

좀비 : 공격 애니메이션 추가 및 수정( 공격시 데미지 들어오지 않는 것 수정,)

기타 : 철제 타격음 생성.(철을 타격시 소리가 발생)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 좀비가 좀비만 공격함 | | |
| **해결방안** | 좀비 cast확인. | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2020.02.01~2020.20.07 |
| **다음주 할일** | 좀비생성시 방향이 있는 4길중 1길 방향 랜덤 이동 및 사운드 들으면 그뱡향으로 이동  데칼생성  미니맵생성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |